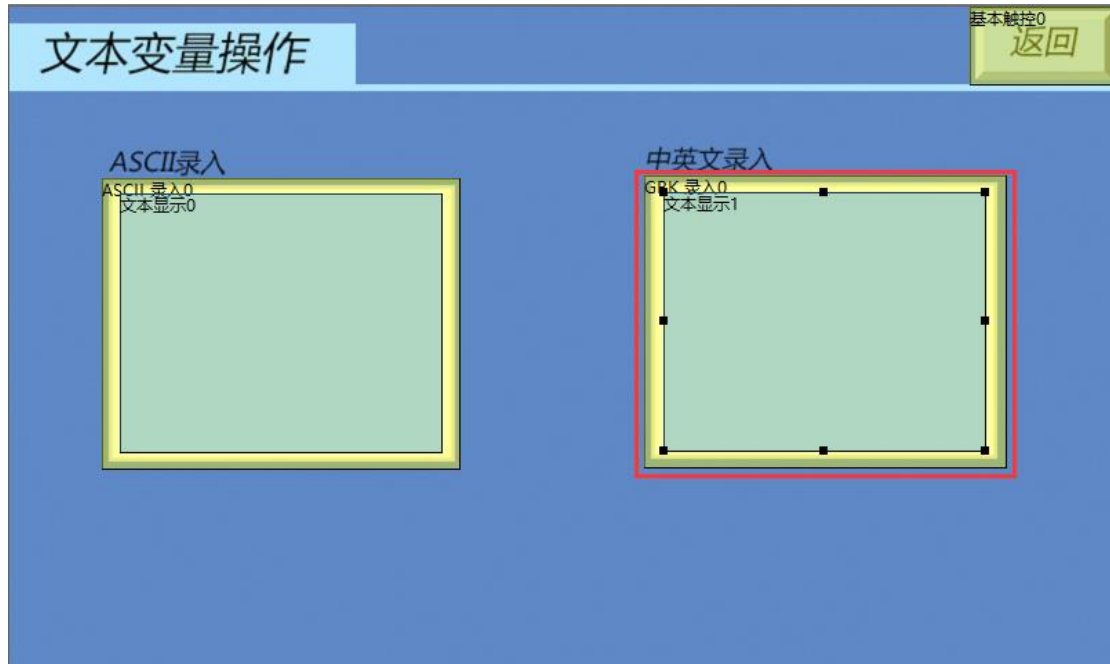
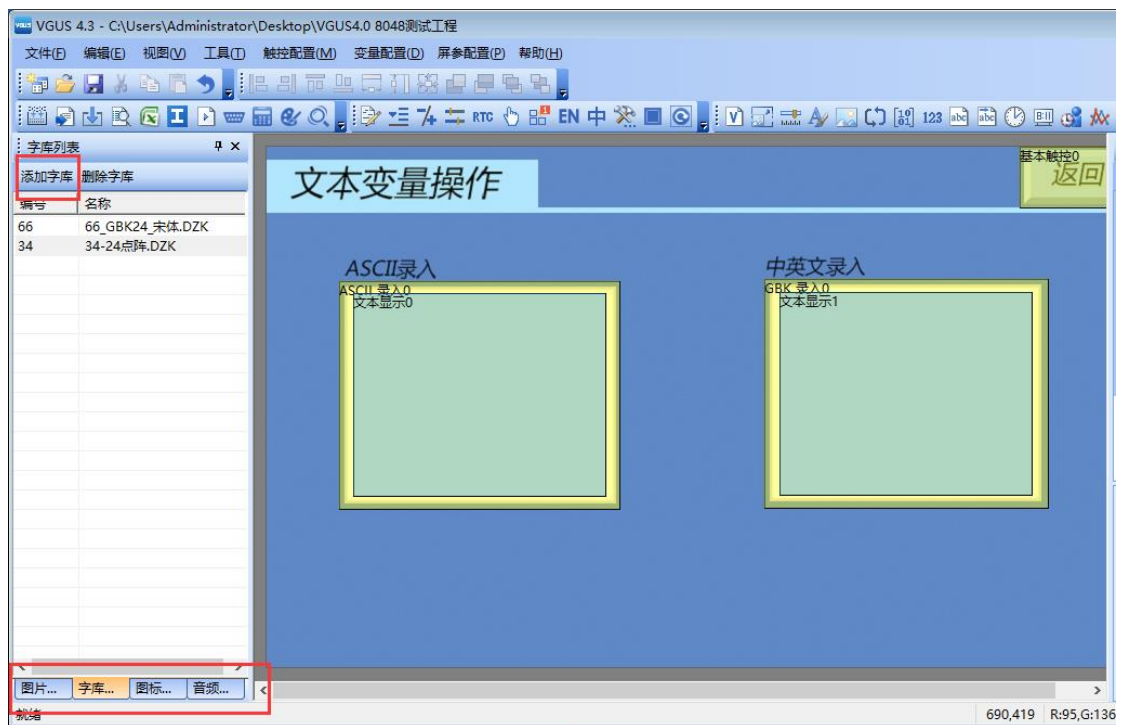


## VGUS4.3 文本显示举例说明

1、在图上标识位置要显示 24 点阵的汉字及英文，汉字点阵数应为 24\*24，英文点阵数应为 12\*24；



2、需要一个 24 点阵的中文 GBK 或 GB2312 字库，数字开头重命名后，在软件左侧字库列表添加到工程中。下图中我们添加的是 24 点阵 GB2312 中文字库，我们将其编号为 34；



3、设置文本控件的变量属性；

➢ 变量地址设置为 0140；

- 编码方式与字库一致，由于我们添加的 34 号字库为 GB2312 编码字库，所以此处编码方式也选择 GB2312；
- 文本长度为要显示内容的字节长度，此处设置为 40，可以显示 20 个汉字，也可以显示 40 个数字或英文，一个汉字内码是两个字节，一个数字或英文的 ASCII 码是一个字节；
- FONT0 ID 是 ASCII 码字库，设置为 0，使用屏自带的 0 号字库，即宋体 ASCII 码字库；  
FONT1 ID 是中文字库，设置为 34，即我们之前添加的 24 点阵 GB2312 中文字库；
- X、Y 方向点阵数与字库一致，设置为中文字库的点阵数 24\*24。

| 变量属性       |  |
|------------|--|
| 名称定义       | 文本显示   |
| 描述指针(0x)   | FFFF   |
| 变量存储地址(0x) | 0140   |
| 文本颜色       | <span style="color: red;">■</span> 255; 0; 0 |
| 编码方式       | 0x01=GB2312内码                                |
| 字符间距自动调整   | <input type="checkbox"/>                     |
| 文本长度       | 40   |
| FONT0 ID   | 0  |
| FONT1 ID   | 34   |
| X方向点阵数     | 24   |
| Y方向点阵数     | 24   |
| 水平间隔       | 0  |
| 垂直间隔       | 0  |
| 初始值        |  |

4、设置帧头和波特率，本例设置帧头为 A5 5A，波特率为默认波特率 115200；



5、串口发送指令 **A5 5A 0A 82 01 40** 56 49 45 57 31 32 33 显示英文加数字  
“VIEW123”

说明：**A5 5A**：帧头

**0A**：指令字节长度，**82 01 40** 56 49 45 57 31 32 33 共 10 字节（不含帧头）

**82**：写变量寄存器指令

**01 40**：变量地址，在控件属性中设置

56 49 45 57 31 32 33：数据内容，“VIEW123”的 ASCII 码

串口发送指令 **A5 5A 0B 82 01 40** CE E4 BA BA D6 D0 CF D4 显示中文“武汉中  
显”

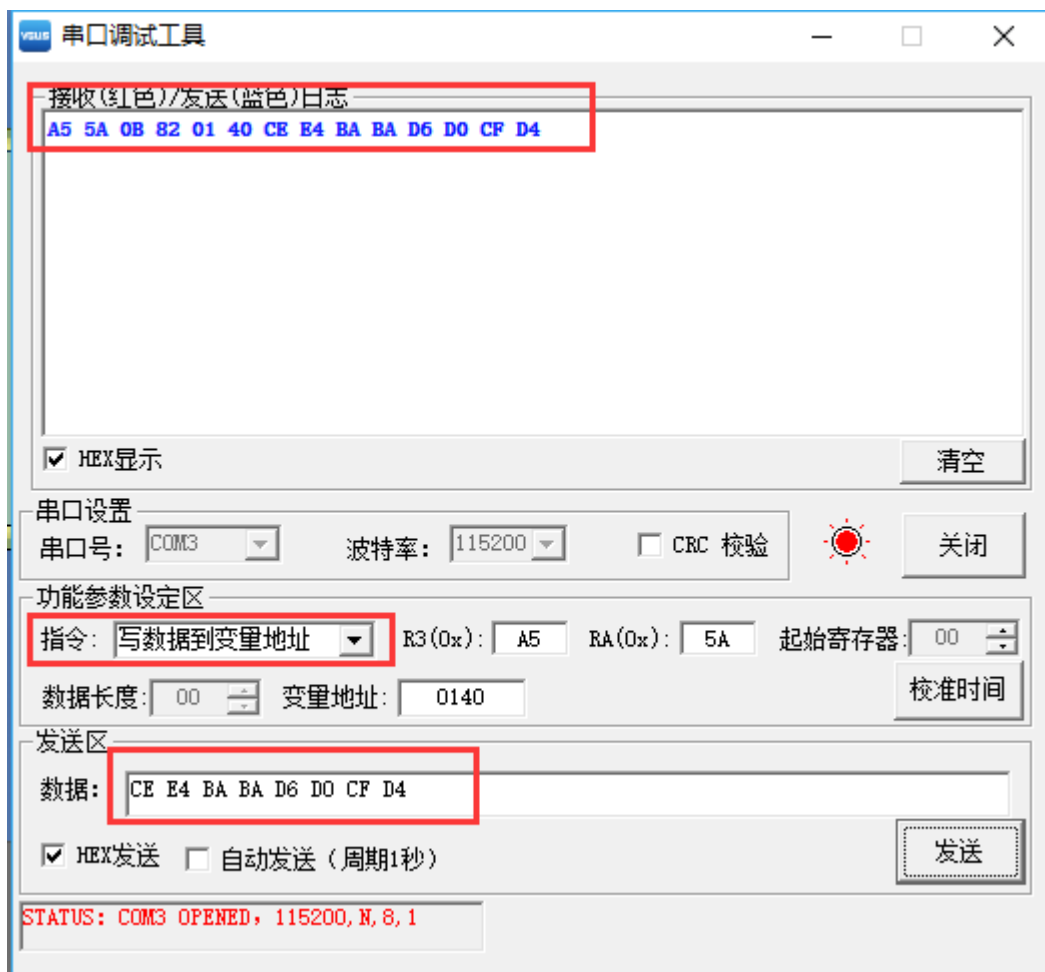
说明：**A5 5A**：帧头

**0B**：指令字节长度，**82 01 40** CE E4 BA BAD6 D0 CFD4 共 11 字节（不含帧头）

**82**：写变量寄存器指令

**01 40**：变量地址，在控件属性中设置

CE E4 BA BA D6 D0 CF D4：数据内容，“武汉中显”的汉字内码



2017 年 1 月 21 日星期六